

Axure RP9

Aufgabe 2.1

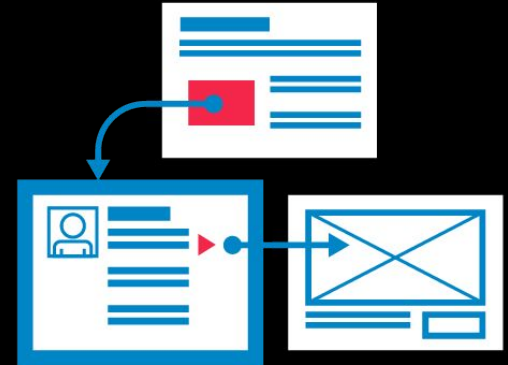
Daniel Kuner und Daniel Oliveira





Allgemeine Beschreibung

- Dient zur Erstellung von interaktiven Webseiten- und App Prototypen
- Hauptpunkt: Erstellung von Wireframes → diese können mit HTML und CSS exportiert werden





Allgemeine Beschreibung - Kernfeatures

- Dokumentation der Arbeitsschritte als docx Datei
- Kunde kann einen Link erhalten, um den Prototyp zu testen → besserer Workflow
 - Effizientes Arbeiten
- Sehr leistungsfähiges Tool für Prototyping
- Widget und Icon Bibliotheken
- Für Anfänger und Profis (auch nach kurzer Einarbeitungszeit schon verständlich)
- Deutlich schneller als Grafiken mit Photoshop zu erstellen



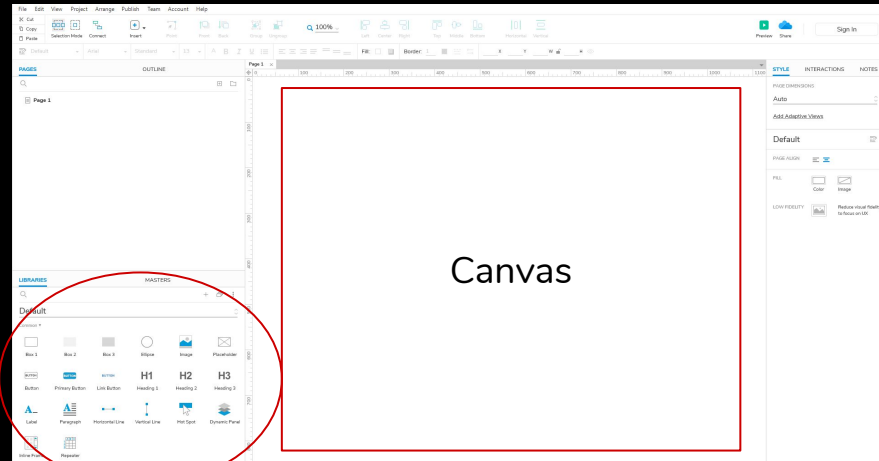
Allgemeine Beschreibung - Axshare

- Axshare = cloudbasierte Teilung des Prototypen
- Kunden können über einen Link den Prototyp aufrufen, ohne eine Datei erhalten zu müssen. Die Datei ändert sich dabei mit. Somit wird auch ein schnellerer Workflow ermöglicht, da der Kunde direkt Änderungsvorschläge weitergeben kann und diese dann direkt wieder über den Link aufrufbar sind
- Kostenlos: 1000 Projekte mit je 100mb



Arbeitsplattform

- In der Mitte großer Arbeitsbereich → vergrößern oder verkleinern
- Links, rechts und unten sind Werkzeuge, Einstellungen und Hilfsmittel
- Adaptive views
- Flyout Menüs
- Master → Zentrale Änderung für den kompletten Canvas

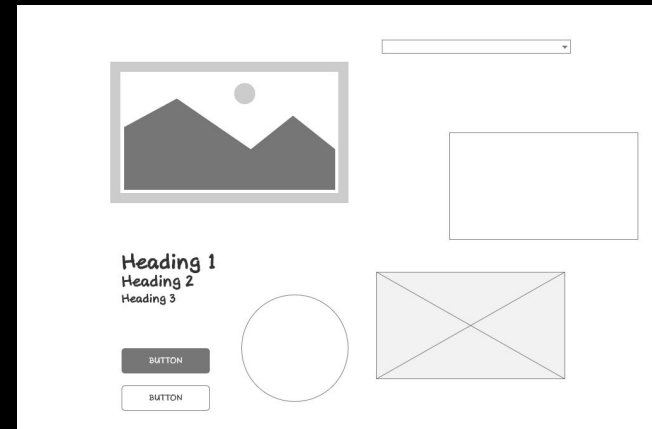


Werkzeuge



Arbeitsplattform

- Dynamic Panels → klickbare und interaktive Inhalte (Drag and Drop, Bilderslider, Akkordeon, Menüs)
- Gruppierung
- Simulation von Formularfeldern → z.B. Überprüfung auf falsche E-Mail oder Kreditkartennummer
- Für Widgets gibt es Anmerkungs- und Kommentarfelder, welche für die Ausgabe einer Dokumentation sinnvoll sind → für den Entwickler sinnvoll, damit der Entwurf korrekt umgesetzt werden kann
- Widget Libraries: Bootstrap, Minimorning Web UI, Widget Lib, etc.
- Webfonts
- Verschiedene Icon Bibliotheken





Komplexität / Grenzen

- Ein sehr komplettes Tool, mit sehr vielen Möglichkeiten und Freiheiten
- Bei der Gratis Version nur 30 Tage kostenlos, danach 25 bzw. 42 Euro pro Monat
- Für Studenten mindestens ein Jahr kostenlos
- Simple Prototypen können einfach erstellt werden
- Je umfangreicher der Prototyp werden soll, desto komplexer wird Axure



Fidelity - Reifegrad

	1	2	3	4	5
Interaktivität					✘
Visuals				✘	
Content			✘		

Low Fidelity  High Fidelity

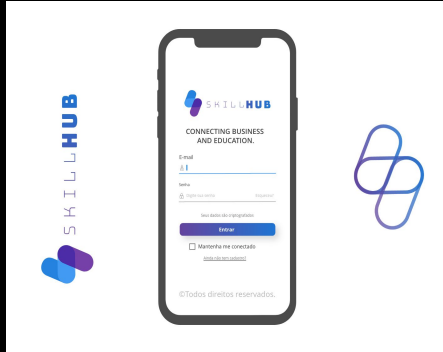
Interaktivität: Bereitstellung eines Online Prototyps und die Möglichkeit für den Kunden darin zu navigieren und call to actions auszuprobieren

Visuals: Vielfältige Designmöglichkeiten mit Grafik- und Icon Bibliotheken, um den Prototypen so nahe wie möglich an die endgültige Webseite herankommen zu lassen.

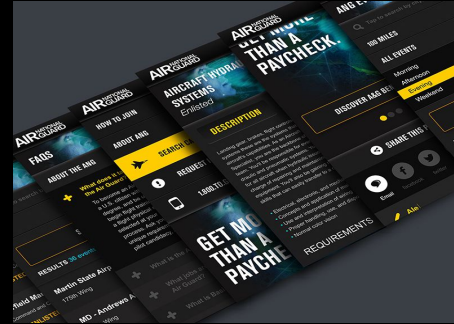
Content: Von Bilder über Texte bis hin zu Menüstrukturen oder Buttons ist alles möglich



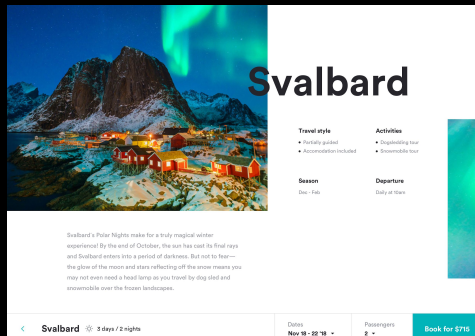
Beispielprototypen



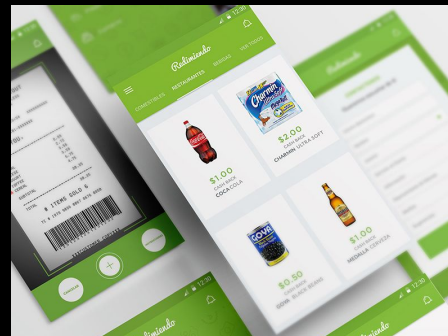
https://cdn.dribbble.com/users/2444003/screenshots/6578223/iphone-x_2x.jpg



https://cdn.dribbble.com/users/86299/screenshots/1098722/phone_portrait.jpg



https://cdn.dribbble.com/users/2105231/screenshots/5446814/attachments/1179468/svalbard_1.jpg



https://cdn.dribbble.com/users/306422/screenshots/2141381/redimiendo_shot.jpg

**Vielen Dank für die
Aufmerksamkeit**

Aufgabe 2.1

Daniel Kuner und Daniel Oliveira

